IL MEGLIO DEL QUARTO GIORNO DI LUCCA COMICS & GAMES 2026

Il sabato di Lucca Comics & Games tra grandi ospiti internazionali e panel irripetibili, la città viene avvolta dalla notte di Halloween

Dal Giappone i maestri del manga Usamaru Furuya e **Shintaro Kago, la mangaka di fama internazionale Saka Mikami, l'artista giapponese che ha ridisegnato il mondo Marvel Peach Momoko e Paru Itagaki, autrice del manga rivelazione *Beastars.* Dal Giappone arriva anche Yoshinori Kitase, il producer di *FINAL FANTASY VII***

A Lucca anche Mel The Sketcher, Tillie Walden, Hazel Riley e **Stefania S**, **Alessia Gazzola e Alberto Angela**

Anteprima nazionale del film *Il Gatto col Cappello* con Stefano Fresi e Herbert Ballerina e *The Nameless Ballad*, il nuovo film di Federico Zampaglione

Lucca, 30 ottobre 2026 - Il sabato di Lucca Comics & Games dà inizio a un fine settimana all'insegna della creatività, dell'immaginazione e dei festeggiamenti per i 60 anni di festival. E quando la giornata volgerà al termine e calerà il buio tra le vie di Lucca, ad accendersi saranno le luci degli eventi dedicati alla notte di Halloween.

COMICS

Un incontro speciale apre la giornata di sabato: alle ore 9 in Sala Tobino l'appuntamento "**Guardando l'abisso: Usamaru Furuya e Shintaro Kago in dialogo"**: due maestri del manga a confronto, in una conversazione senza filtri su cosa significa mostrare il lato oscuro che ci riguarda. **Usamaru Furuya** e **Shintaro Kago** a confronto per scoprire perché l'orrore ci attrae e che cosa resta di noi quando smettiamo di distogliere lo sguardo.

Alle 9.30 all'Auditorium San Girolamo l'incontro con **Mel The Sketcher** e con il suo libro d'esordio *Anatomia di me***,** un'autobiografia viscerale in cui parole e disegni raccontano la convivenza con la malattia mentale. L'autrice dialogherà con **Licia Troisi**, con la quale si confronterà sul percorso di riappropriazione della propria storia e del diritto all'autorappresentazione attraverso il fumetto e l'illustrazione, per combattere lo stigma che colpisce le persone che convivono con una diagnosi psichiatrica. Un incontro per dare voce a ciò che spesso viene taciuto e riscoprire il valore di raccontarsi, senza filtri né vergogna.

Alle 11.30 presso l'Auditorium San Romano l'incontro che più di altri incarna lo spirito dell'edizione Legacy di Lucca Comics & Games, **"Marvel Legacy"**, che riunisce due universi lontani, due generazioni di autori molto distanti ma accomunati dalla curiosità creativa e dalla capacità di superare i confini culturali per reinventare il linguaggio del fumetto. Da una parte **Frank Miller**, autore rivoluzionario che ha portato per primo nei comics americani la dinamicità e la forza espressiva del manga, dall'altra **Peach Momoko**, artista giapponese che ha introdotto nelle pagine Marvel una sensibilità visiva e narrativa profondamente radicata nella cultura asiatica. Al centro della conversazione, la loro recente collaborazione per *Amazing Spider-Man #1000*: un punto di incontro e di partenza per riflettere sull'evoluzione del linguaggio del fumetto, sul dialogo tra culture e sulle infinite possibilità di questo medium oggi.

Alle 12 in Sala Tobino lo showcase **"Disegnarsi addosso"**, con **Fumettibrutti** e **Francesco Cattani**: raccontare se stessi, le proprie emozioni e relazioni attraverso il fumetto: cosa si mostra, cosa si tiene per sé e cosa succede quando poi migliaia di persone si riconoscono in una storia. Fumettibrutti e Francesco Cattani in

un incontro tra confessione, ironia e identità.

Alle 13 il dialogo **“L’amore dopo l’amore”** con **Paco Roca** e **Mario Natangelo**. Gli affetti, le separazioni, la sofferenza maschile, i due scrittori dialogano a partire dalle proprie storie personali, esplorando il modo in cui il fumetto può raccontare le emozioni più profonde, dare voce alla vulnerabilità e trasformare il dolore in narrazione.

Alle 14.30 il Maxi Showcase di **Saka Mikami**: con **J-POP Manga** un appuntamento dedicato all'autrice di *The Fragrant Flower Blooms with Dignity*. Un'occasione speciale per entrare nel mondo della serie, scoprire retroscena, curiosità e segreti del processo creativo direttamente dalla sua autrice. Tra aneddoti e approfondimenti, Saka Mikami ci accompagnerà dietro le quinte della sua opera disegnando dal vivo, per un incontro imperdibile dedicato a una delle storie romantiche più amate del momento.

Alle 15 la Sala Tobino ospita lo showcase del Maestro **Claudio Castellini**, grande protagonista di Lucca Comics & Games 2026, e autore del poster - primo metaposter del festival - di edizione. il Maestro disegnerà dal vivo e racconterà la sua lunga carriera, insieme a **Roberto Irace**.

Alle 16 al Teatro del Giglio Giacomo Puccini un appuntamento con la conoscenza. All’evento “**Conoscere è un’avventura” Alberto Angela** dialoga con **Gianluca Gazzoli** partendo dal libro *Cesare. La conquista dell’eternità* (**Mondadori**). Una conversazione sulla forza del racconto e sul modo in cui la divulgazione può trasformare il sapere in un’esperienza coinvolgente e contemporanea. Un incontro pensato per attraversare mondi, epoche e immaginari diversi.

L’Auditorium San Girolamo ospita alle 16.15 “I poteri di Panda... sono i poteri di tutte e tutti noi!”. Insieme a **Giacomo "Keison" Bevilacqua**, fumettista, e **Luca Mazzucchelli**, psicologo e divulgatore, autori di ***A Panda Piace... scoprire i suoi poteri*** (**Gigaciao**, 2026) una chiacchierata su come fumetto e divulgazione possono affrontare temi importanti come quelli legati alla crescita e all'autoconsapevolezza. Grazie ai fumetti di Panda ogni persona può imparare a riconoscere i propri talenti e metterli in pratica nella vita di tutti i giorni.

In Sala Tobino alle 16.30 due autrici si confrontano sul fumetto come spazio dove la soggettività dà forma alla realtà, disegnando dal vivo: **Tillie Walden** e **Rita Petruccioli**. Tillie Walden - al centro della mostra ***Time Capsule*** a Palazzo Guinigi e a Lucca con l’omonimo libro edito da BAO Publishing - e Rita Petruccioli, versatile pluripremiata autrice italiana dallo stile unico, in un dialogo tra racconti di formazione, storie intime e cosa significhi cercare la propria voce attraverso il disegno.

Alle 17.30 arriva all’Auditorium San Romano **Paru Itagaki** per l’evento **“L’arte dell’istinto”**, che porterà il pubblico alla scoperta di un’autrice dalla visione unica, che con il suo tratto graffiante riesce ad analizzare in profondità le contraddizioni della natura umana. Da *Beastars* a *Sanda*, Paru Itagaki ha costruito un immaginario capace di intrecciare desiderio e paura, identità e regole sociali, istinto e ragione. Un incontro dedicato a una delle voci più originali del manga contemporaneo.

Alle 18 in Sala Tobino **“Oltre il buio, la speranza: in dialogo con JH”**. Dalla candidatura agli Eisner alla vittoria del prestigioso Yellow Kid come Fumetto dell'anno ai Lucca Comics Awards 2025 con la sua opera ***The Horizon*** (edito da **Renoir Comics**), **JH** arriva per la prima volta in Italia per raccontarsi al pubblico italiano. Un viaggio nei silenzi, nelle ferite e nelle domande dei suoi personaggi, insieme a uno dei narratori più profondi del fumetto contemporaneo.

JAPAN TOWN

Alle 14 ci si scatena per il live **“30 anni di sigle TV”: t**rent'anni di musica, colonne sonore e sigle TV indimenticabili che hanno accompagnato e continuano ad accompagnare intere generazioni: i Raggi Fotonici festeggiano tre decenni di attività ininterrotta a Lucca Comics & Games. Autori e interpreti per titoli iconici —

da Digimon a Fairy Tail, passando per Guru Guru, Hot Wheels, Ronja, Tartarughe Ninja, Clarence, L'ApeMaia e Gumball —, Mirko Fabbreschi, Laura Salamone e Dario Sgrò saranno i protagonisti di una speciale intervista-concerto condotta da Everynerd Italia, sul palco del Japan Town.

Nella Sala incontri alle 14.30 il **Workshop di Kokedama**: cos'è un kokedama e da dove nasce questa particolare tecnica? Si lavorerà con terra, muschio e materiali naturali. Un'occasione per rallentare e concedersi un momento senza fretta.

Alle 16.15 alla Japan Live le note di **Gax Win il Nerdofonista,** il sassofonista che spazia tra diversi generi musicali e ama sperimentare nuove tecniche e possibilità espressive del suono. Ma è soprattutto un Nerd della musica: per questo si definisce un "nerdofonista". Gax Win reinterpreta al sassofono colonne sonore e sigle di anime, cartoni animati, film, videogiochi e serie TV, trasformando il suo strumento in un vero e proprio ponte tra musica e cultura nerd.

MOVIE

Animazione, grandi universi dell'immaginario e una lunga notte dedicata all'horror accompagnano il sabato di Lucca Comics & Games, con una nuova giornata di appuntamenti dell'**Area Movie**, a cura di **QMI**.

Nel segno della grande animazione internazionale, **Warner Bros. Pictures** presenta in anteprima nazionale ***Il Gatto col Cappello***, primo film d'animazione di Warner Bros. Pictures Animation diretto da Alessandro Carloni ed Erica Rivinoja, in arrivo nelle sale italiane il 5 novembre. Un'avventura ricca di magia, caos e allegria, introdotta in sala dalle voci italiane del film, **Stefano Fresi** e **Herbert Ballerina**, che saprà conquistare i pubblici di tutte le età (ore 14.00, Cinema Astra).

Il programma Movie continua a celebrare le grandi saghe con Disney+ e Percy Jackson e gli Dei dell'Olimpo, chiamando a raccolta tutti i fan per il **Raduno al Campo Mezzosangue**, un fan gathering in Piazza San Michele alle 14.00, con sorprese dedicate alla community della serie.

L'universo di Harry Potter sarà invece protagonista con **HBO Max**, che presenta ***Finding Harry: L'Arte Dietro la Magia***, il documentario diretto da Eliot Rausch che porta il pubblico dietro le quinte della nuova serie HBO Original, raccontando il lavoro creativo e artigianale che ha dato forma al nuovo ritorno a Hogwarts (ore 16.30, Cinema Astra).

Prosegue anche il viaggio nella Terra di Ooo con ***Adventure Time: Side Quests***: Cartoon Network e Boing presenteranno in anteprima nazionale tre episodi della nuova serie, alla presenza del supervising director **Victor Courtright**, in dialogo con Sonia Serafini (ore 17.00, Cinema Centrale).

Imperdibile anche la proiezione di ***Kiki – Consegne a domicilio*** di Hayao Miyazaki, uno dei titoli più amati dello Studio Ghibli che torna sul grande schermo rimasterizzato in 4K grazie a Lucky Red (ore 10.30, Cinema Astra).

Nel giorno di Halloween, le Notti Horror offrono una serata speciale con tre appuntamenti all'insegna del brivido. Plaion Pictures presenta in anteprima nazionale ***Godzilla Minus Zero***, il nuovo film diretto da Takashi Yamazaki, che torna all'universo del Re dei Mostri dopo il successo internazionale del precedente capitolo. La proiezione sarà introdotta da Maurizio Merluzzo (ore 18.30, Cinema Astra).

La serata prosegue con ***Popeye's Revenge*** di William Stead, rilettura horror dell'iconico Braccio di Ferro proposta da Digital United Studios (ore 19.00, Cinema Centrale), e con ***The Nameless Ballad***, il nuovo film di **Federico Zampaglione**, presentato in anteprima da FilmClub Distribuzione e Minerva Pictures. A incontrare il pubblico saranno lo stesso Zampaglione, la sceneggiatrice **Barbara Baraldi** e l'attrice **Giglia Marra**, moderati

da Roberto De Feo e Andrea Bedeschi (ore 21.00, Cinema Astra).

Sul fronte della serialità italiana,Sky Studios, Wildside, società del gruppo Fremantle, e Titanus Production, società del gruppo Titanus, presentano la seconda stagione di **Piedone – Uno sbirro a Napoli**. A Lucca arriveranno il protagonista **Salvatore Esposito** e il regista **Alessio Maria Federici**, che incontreranno il pubblico in occasione della presentazione della nuova stagione (ore 21.00, Cinema Centrale).

Il Giappone torna protagonista con TOEI Animation, che ripropone ***Star Detective PreCure! The Movie*** alla presenza del produttore **Hibiki Minagawa** (ore 13.00, Cinema Centrale), mentre **Mediaset Infinity** e Mediaset Italia 2 celebrano One Piece con la proiezione di due episodi di ***One Piece - Saga del Paese di Wa***, introdotti da Eva Carducci (ore 15.00, Cinema Centrale).

A completare il panorama anime della giornata sarà **Crunchyroll**, che alle 18.00 all'Auditorium San Girolamo torna a incontrare la community con il **Crunchyroll Show**, appuntamento dedicato agli annunci e alle novità in arrivo.

Tra cinema, gioco e divulgazione, Mediaset Infinity presenta anche ***RIFT – Il futuro è in gioco*** di **Claudio Di Biagio**, docu-game che trasforma il cambiamento climatico in un gioco di ruolo. Di Biagio incontrerà il pubblico insieme a Silvia Moroni, Dalia Smeraldi, Andrea Grieco, Alessandro Regaldo e Davide Mela (ore 11.30, Cinema Centrale).

MUSIC

Sabato 31 ottobre, Halloween. Il pomeriggio di Piazzale Verdi si apre con i *Secret Legacy Show* di **Unividee**, **Rai Kids** e **Sony**. Alle 17:00 parte *With great power comes…*, la rassegna metal della giornata. A inaugurarla sono gli **Elettra Storm**, con un power metal melodico popolato di arcangeli, civiltà perdute ed eroi. Un'ora dopo, gli **Alterium** alzano la posta con un sound cinematografico che trasforma il concerto in una quest fantasy. Il finale, alle 20:00, spetta agli attesissimi **Grailknights**, in arrivo dalla Germania. Il loro superhero-metal chiama il pubblico a schierarsi nel Battlechoir contro l'arcinemico Dr. Skull e a rispondere a gran voce «Yes, Sire!».

Il Giardino degli Osservanti apre a mezzogiorno con le melodie celtiche di **Faeway**, poi lascia la scena alle community. Sfilano **Sailor Community Italia**, **Spider-Society** e **Terra di Mezzo Cosplayers**. Tra un'uscita e l'altra trovano spazio **Hellaverse show: the might of Lilith**, **i 40 anni di Dragon team07** e **Fantasia a 3000**. Alle 17:00 arriva l'appuntamento più atteso di questo palco: l'**Anime Vocal Contest**, il "Sanremo Fantasy" dedicato alle sigle e alla musica fantasy-pop, con cinque finalisti a contendersi la vittoria. Subito dopo, alle 18:40, si balla con l'**Halloween Dance Party**.

Dalle 22:30 il Foro Boario ospita la serata **Blaster**, il party alternativo che unisce clubbing e live show. Metal, punk, rock ed elettronica si mescolano alla cultura nerd, e ogni edizione cambia tema e line-up.

Alle 11 al **Giorgio Vanni** sarà Paladediche Caffetteria di Palazzo Ducale per l'esclusivo firmacopie di *Generazione Vanni* (CD e LP), l'album-raccolta realizzato in collaborazione con **Sony Music** e in arrivo in occasione del Lucca Comics & Games 2026. Il nuovo progetto discografico sarà presentato durante la manifestazione.

Alle 15 l'appuntamento alla **Warner Music Hall** di Lucca Comics & Games è con **Ariete**, una delle voci più riconoscibili della nuova scena musicale italiana, capace di conquistare il pubblico con uno stile intimo, diretto e personale. A distanza di tre anni dall'ultimo album, Ariete inaugura un nuovo capitolo del suo percorso artistico con il singolo *Che Bella Vita* in collaborazione con Angelina Mango. Il 2 ottobre è uscito il suo terzo album *Tutti tornano a casa* e a novembre sarà protagonista di un tour nei principali club italiani.

AREA FANTASY E NARRATIVA

Un incontro tra il fantastico italiano e il fantasy italiano alle 10.30 alla Auditorium Fondazione Banca del Monte di Lucca: **Alessia Coppola, Jude Reynard, Manlio Castagna e Cecilia Randall**. Il panel esplora la ricchezza dei miti e delle tradizioni popolari mediterranee come fonte d'ispirazione per la costruzione di un immaginario fantasy alternativo a quello anglosassone. Attraverso la rielaborazione di leggende, simboli e archetipi, si riflette su come queste radici culturali possano dare vita a nuove narrazioni, capaci di valorizzare un patrimonio condiviso ma ancora tutto da riscoprire.

Alle 10:30 a Palazzo Guinigi Feyre, Nesta ed Elain saranno protagoniste della loro prima intervista dal vivo e senza filtri, condotta da Valentina Ghetti. All'evento **"Call Her Baddie" – La Corte del Romantasy** si entrerà nel mondo di *Acotar 6: Una Corte di Armonia Infranta* (**Mondadori**). Tra domande scomode, confessioni e giochi, il pubblico non sarà soltanto spettatore: avrà il potere di intervenire, votare e cambiare le carte in tavola.

Alle 11 presso Boccherini Saletta Rossa **"L'assassino è in sala"**: un caso da risolvere, un gruppo di sospetti e una serie di indizi che vengono sbloccati durante l'incontro. **Elena Molini** e **Fabrizio Luisi** guidano il pubblico in una vera indagine live, tra false piste, contraddizioni e dettagli da interpretare. I partecipanti lavorano sui materiali ricevuti e formulano la propria teoria. Alla fine, voto collettivo sul colpevole e reveal della soluzione.

Alle 11.30 un nuovo appuntamento con **Chris Riddell** all'Auditorium del Suffragio, **"La matita racconta":** con la guida dello sceneggiatore Michele Monteleone, il pubblico scoprirà come il disegno possa diventare cronaca, metafora, memoria e racconto, trasformando la realtà in immagini che continuano a parlarci anche quando le parole non bastano. Durante l'incontro Riddell realizzerà alcuni schizzi dal vivo, facendo entrare il pubblico nel processo creativo.

Alle 12 un compleanno speciale al Teatro del Giglio Giacomo Puccini: il meraviglioso mondo delle **W.I.T.C.H. festeggia 25 anni** con un'edizione speciale targata Lucca60. Lodovica Comello, artista poliedrica cresciuta leggendo il mensile W.I.T.C.H, ci accompagna insieme all'illustratore **Paolo Campinoti**, in un'esplorazione del suo romanzo originale ***W.I.T.C.H. Il cuore solo sa***, **Giunti editore** con tante sorprese inedite.

"Quando il futuro aveva un altro volto" alle 12.30 – Mauro Repetto (Acheron Books) e Andrea Amadio. Boccherini, Saletta Rossa.

Alle 13 l'Auditorium del Suffragio ospita **"Storia o Fantasy?"** con **Christopher Buehlman**, autore di *Tra due fuochi* (**Mercurio Books**), **Fiore Manni e Michele Monteleone**, autori di *Le vite di Narses* (**Fazi Editore**), **Beatrice Salvioni** autrice di *La forgia anime* (**Acheron Books**). Perché il passato è molto più incredibile di quanto ricordiamo. E perché il fantasy è pieno di elementi della Storia vera. Ribaltando il punto di vista: non sono gli scrittori ad aggiungere il fantastico alla Storia. È la Storia stessa a essere piena di elementi incredibili che finiscono poi in storie fantasy.L'evento è a cura di **Manlio Castagna**.

Alle 13.30 si parla ancora di amore all'Auditorium Fondazione Banca del Monte con "Scegli di innamorarti o...", con **Cristina Calvagno**, ideatrice e curatrice della collana "Love & Fantasy" di **Tora Edizioni**,**Sophia Mazzoni**, autrice di *Mireille*, **Lumira**, autrice di *Nythara* e **Laura Civelli**, autrice di *Ranya*. Tra incontri inaspettati, scelte impossibili, colpi di scena e un pizzico di fantasy, il pubblico diventa protagonista di un'avventura tutta da costruire: un panel interattivo alla scoperta dei librogame, dove ogni decisione può cambiare il destino dei personaggi e il finale della storia. Perché in amore, come nelle storie, non esiste una sola strada. Ai presenti verranno forniti spillati di preview dei romanzi per partecipare alle attività a bivi a cura di Tora Edizioni.

In anteprima nazionale a Lucca Comics & Games 2026 ***Santa, I did something bad***, l'attesissima novità a quattro mani di **Hazel Riley** e **Stefania S**, edito da **Sperling & Kupfer** e presto in libreria. L'appuntamento è alle 14 al Teatro del Giglio Giacomo Puccini. Le autrici racconteranno il progetto e la storia, accompagnate da Valentina Ghetti e Andrea Amadio.

Un mondo senza etichette è possibile? Esiste? Ne parleranno alle 15 all'Auditorium Fondazione Banca del Monte di Lucca **Andrea Amadio** autore di *Dammi mille romance* (**ON Edizioni**), **Fiore Manni**, autrice di *Come le cicale* (**Rizzoli**), **Gabriella Giliberti**, autrice di *Anemoia* (**Giunti–Il Castoro**), e **Rossana Soldano**, autrice di *Hamartía* (**Mondadori**). Dalla narrativa alla realtà, come le storie sono raccontate e percepite. Cosa ancora si può fare, per ridurre etichette e limiti.

Alle 16 nella Saletta Rossa del Boccherini l'evento esclusivo **"Le tre stanze di Miss Bee"** con **Alessia Gazzola**: tre incontri indipendenti, ambientati in tre stanze dell'universo di Miss Bee, edito da **Longanesi**. Una grande sorpresa: il primo estratto dal nuovo romanzo, distribuito in anteprima per i presenti. Ma dove esattamente? Ogni incontro esplora un aspetto diverso del nuovo romanzo *Miss Bee e l'inganno in prima classe*.

Alle 16.30 l'Auditorium San Francesco ospita l'incontro **"Il panda è vivo o morto?"** con **Barbascura X** e **Ruggero de I Timidi**, che entreranno nel caos quantistico de *Il panda* di Schrödinger: tra paradossi, particelle, teorie assurde e divulgazione scientifica poco ortodossa. Un incontro per capire qualcosa dell'universo. O almeno provarci.

Se fossimo gli ultimi esseri umani sulla Terra, che cosa saremmo disposti a fare per sopravvivere? Alle 16:30–all'Auditorium Fondazione Banca del Monte di Lucca **"Salva il mondo. Se ci riesci"** un talk-game di fantascienza e scelte impossibili, partendo da tre scenari provenienti dall'universo di *Panoptica,* edito da **Future Fiction**, insieme al suo ideatore **César Santivañez** ed **Emilio Cozzi**.

Alle 18 l'incontro **"Mostro, mostro delle mie brame"**: da sempre inventiamo creature per dare un volto a ciò che non sappiamo spiegare: il bosco, la morte, il diverso, il corpo, la malattia, il desiderio, il futuro. Ma i mostri cambiano insieme a noi. Attraverso immagini, creature e archetipi provenienti da epoche e immaginari differenti. **Benjamin Lacombe**, **Stan Manoukian**, **Fiore Manni**, **Marco Mazzoni** esplorano ciò che rende un mostro inquietante, affascinante o persino irresistibile. Perché dietro ogni creatura potrebbe esserci una domanda molto più semplice: di cosa abbiamo paura oggi?

GAMES

La mattina del sabato di Lucca Comics & Games si apre alle 10 nella **Sala Ingellis** con l'evento **"Quarant'anni di WFRP: un panel Tetro & Periglioso"**: Angelo Di Chello ed Eleonora Villani (Villanora) ripercorreranno i quarant'anni di storia editoriale di **Warhammer Fantasy Roleplay**, il gioco di ruolo che ha portato generazioni di giocatori nel cupo e affascinante Vecchio Mondo. Dalle origini del gioco fino all'imminente nuova edizione, esploreranno le tappe fondamentali della sua evoluzione, tra retroscena sulla creazione e sullo sviluppo del gioco, curiosità editoriali e aneddoti. Un viaggio nella memoria che dedicherà uno spazio speciale anche alla mitica prima edizione italiana degli anni '90, con le sue caratteristiche uniche che l'hanno resa indimenticabile per tanti appassionati.

Alle 12.30 la cerimonia di premiazione del **Gran Premio del Librogame 2026**. Quattro le categorie (Miglior Librogioco Italiano, Miglior Librogioco Straniero, Novità dell'anno, Premio della Critica). Ospiti dell'evento saranno alcuni dei principali autori interattivi presenti oggi nel panorama italiano, che ci racconteranno dei loro lavori e faranno il punto della situazione del settore insieme al relatore **Francesco Di Lazzaro**, figura storica di Librogame's Land.

Alle 13.45 “**Lilith in the Flesh, Lilith in Ink”: Aleksi Briclot** sarà lì, matita alla mano, a disegnare insieme ai partecipanti, condividendo alcuni consigli e trucchi lungo il percorso. L’obiettivo è soprattutto quello di trascorrere un momento piacevole e speciale, tutti insieme. Presente anchela cosplayer **Vanessa Laufeyson** che interpreterà il personaggio di Diablo con un costume e un trucco straordinariamente ricchi.

“L'album di figurine di Ravenloft e le novità Panini dedicate a D&D e MtG”: dalle nebbie è giunto un nuovo album di figurine dedicato alla landa di Ravenloft! Alle 16.15 in Sala Ingellis la genesi, i retroscena e la lavorazione di un progetto internazionale che coinvolge giocatori e collezionisti di tutte le età. **Panini** sta pubblicando anche fumetti e libri di Wizards of the Coast, ma il futuro che attende gli appassionati di *Dungeons&Dragons* e *Magic: the Gathering* è carico di molte novità.

Alle 18 il **Teatro del Giglio Giacomo Puccini** aprirà le porte per lo **Showcase di InnTale**: in occasione della 60ª edizione di Lucca Comics & Games, InnTale presenterà in anteprima tutti i prossimi progetti editoriali e le produzioni originali della stagione 2026/27. Grande spazio sarà dedicato a Exopolis, la nuova ambientazione fantasy originale di InnTale, con la proiezione in esclusiva e nuove importanti anticipazioni sul progetto. Seguiranno le news dedicate a Brancalonia – Le GastroComiche S2, con contenuti e anteprime del nuovo arco narrativo. Non mancheranno aggiornamenti sulla prossima stagione di Pokémon Academy, la campagna nata dalla collaborazione tra InnTale e Cydonia.

Infine la serata si chiude al Teatro del Giglio Giacomo Puccini alle 20.30 con **RPG Night Live: finale dal vivo con Joe Manganiello**, grande protagonista di Lucca Comics & Games 2026. Tre mondi sono crollati. Un solo finale rimasto. E va in scena dal vivo. La quarta e ultima puntata di RPG Night Live porta “Cosa resterà di te?” sul palco per un epilogo che nessuno dimenticherà. Francesco Lancia e Zoltar guidano i sopravvissuti verso la resa dei conti finale: Gianandrea Muià, Sio, Claudio Di Biagio e Mery. Ma i colpi di scena non sono ancora finiti: sul palco arrivano Joe Manganiello e Bubbles, la Regina Dea Selvaggia.

Grandi ospiti per la giornata di sabato 31 ottobre al Grog Live Show.
Alle 10.25 l’appuntamento è con la prima espansione di Daggerheart, ***Daggerheart: Hope & Fear***. Il team di progettazione **Chris Perkins** (direttore creativo di Darrington Press) ed **Elise Rezendes** (produttrice senior di giochi di ruolo di Critical Role) racconterà del mondo di Daggerheart e della progettazione dei giochi di ruolo da tavolo presso Critical Role. Sempre domani, alle 14, Elise Rezendes guida Chris Perkins e il gruppo di ospiti speciali arrivati per l’occasione in un’avventura one-shot basata su *Daggerheart: Hope & Fear*, per una fantastica avventura dal vivo sul palco del Palco Carducci.

Alle 13 Boose e Marco Marzocca apriranno in anteprima il nuovo set di **Universe Beyond Magic Star Trek.**

Alle 15.30 appuntamento con **Exopolis**, la nuova campagna GDR degli **Inntale**: i dinosauri sono presenti nella vita quotidiana così come nel classico intramontabile Dinotopia, edito **Salani**. Ma come si racconta un mondo con i dinosauri? Lo scopriamo con **Marco Figini**, direttore editoriale di Salani e **Luca Occhi**, CEO di Inntale

Alle 16 l’incontro intervista con i Set Designer **LEGO**: **Lee Magpili**, Set designer di LEGO Pokémon e **Nicola Belfiore**, Element designer di LEGO Pokémon e Set designer di LEGO Il Signore degli Anelli.

Alle 16.30 si chiudono le live dal palco Grog facendo quattro chiacchiere con uno dei grandi protagonisti di questa edizione LEGACY di Lucca Comics and Games: **Joe Manganiello**.

E poi tantissimi i tavoli da gioco a Lucca Games Café.
Alle 9.30 **Chocoroll**: scrittore e comico Alessandro Gori (aka lo Sgargabonzi) e Manhattan Jordan fanno provare Chocoroll, un originale ed evocativo gioco (in uscita via crowdfunding), dove ci si scambiano le rarissime figurine della raccolta a premi della Cioccolatini Ghiandola disegnate da Ivan Hurricane.
Alle 11 ***Anteprima Harvest*** **(MS Edizioni)**, gioco di gestione di una fattoria: in quattro stagioni si trasforma un

terreno incolto in una fattoria prospera, piazzando i propri lavoratori sulle azioni.
Alle 13 ***Black Flag!*** con l'autore Emiliano Sciarra (**DV Games)**: il nuovo gioco nella famiglia di Bang!: nei Caraibi dei pirati ognuno ha un ruolo segreto con un proprio obiettivo, comanda una nave e un Capitano con un'abilità speciale e combatte a colpi di cannone per i dobloni e il tesoro.
Alle 18 ***Bamboo Smash*** **(Pendragon)**, insieme all'autore Maurizio Perone: un gioco di carte in cui panda guerrieri si sfidano per la foresta di bambù e vince chi evoca per primo due Pandemon.
Alle 20 "**One shot di Warhammer RPG": Geheimnisnacht - 40 anni di Warhammer Fantasy RPG,** One-shot speciale sotto la guida suprema di Angelo Di Chello, master e pittore di fama mondiale, con un party d'eccezione: Benedetta "Cignonerd" Melappioni, Eleonora "Villanora" Villani e Meme "Warmasters Academy" Venaruzzo.
Alle 18 anche ***Epic D&D 2026***, il grande evento multitavolo di Dungeons & Dragons: molti tavoli giocano in contemporanea la stessa avventura, e i risultati di ciascuno decidono l'esito comune e a seguire il Torneo ***Tornado Splash*** **(MS Edizioni)**, il torneo del gioco di carte di corse in jet-ski per 2-5 giocatori dai 6 anni: si posano le carte per tracciare la traiettoria e si usa il turbo al momento giusto.

VIDEOGAMES

KITASE ENTRA NELLA WALK OF FAME, THE WITCHER E ALIEN: ISOLATION 2 ANIMANO LUCCA

Sabato 31 ottobre si apre con SQUARE ENIX e la Career Masterclass di **Yoshinori Kitase**, il producer di *FINAL FANTASY VII* (ore 10:00-11:00, Teatro del Giglio, modera Andrea Porta; evento su prenotazione tramite App LC&G Assistant), al termine della quale Kitase-san riceverà un posto sulla Walk of Fame del festival. Alle 12:30 **SEGA** e Plaion portano al Cinema Astra *Alien: Isolation 2* con il Creative Director **Al Hope** e l'Art Director **Ana Sopikova** (ore 12:30-13:30, modera Eva Carducci), che alle 15:00 firmeranno il poster del gioco al Paladediche (su prenotazione). Alle 13:30 **Chris Darril**, in *"A Survival Guide"*, racconta cosa significa produrre un videogioco indipendente in Italia ed esportarlo nel mondo (ore 13:30-14:30, Cappella Guinigi).

Il pomeriggio è all'insegna di The Witcher e dell'indie italiano. Alle 14:00 **CD PROJEKT RED** propone all'Auditorium San Girolamo la *"Official The Witcher 3: Wild Hunt Pen & Paper Session with Zoltar and Special Guests"*, in italiano, e alle 16:00 la Witcher Cosplay Parade con TWGCI per le strade di Lucca. Alle 16:30 Cristina Nava e Gian Marco Zanna di **Day 4 Night Productions** raccontano *"Fare videogiochi era la parte facile"* (ore 16:30-17:30, Cappella Guinigi), mentre alle 18:00 **Stephen Bliss** torna alla Cappella Guinigi con *"Quando l'immagine esce dallo schermo"* (ore 18:00-19:00). A chiudere la giornata, alle 18:30 all'Auditorium San Francesco, *"Returning to the Path"*: panel in inglese (ore 18:30-20:00, modera Marco Cremona) con la presentazione della demo di Songs of the Past, la terza espansione di The Witcher 3, e gli ospiti **Miles Tost** e **Paula Mejsner**.

In Via Bacchettoni prosegue la Finale Nazionale di **Red Bull Wings Cup**.

COSPLAY

La mattina alle 9 ha inizio in Cappella Guinigi con l'evento **C'era una volta il cosplay. Storie di maschere e costumi:** il panel a cura di **Alessandro Poggio**, professore associato presso la **Scuola IMT Alti Studi Lucca**. Che cosa spingeva i personaggi illustri dell'antichità a indossare i panni di eroi e divinità? Quali funzioni svolgevano le maschere? E in che modo i reperti archeologici ci aiutano a ricostruire queste pratiche? Attraverso un viaggio tra mondo greco e romano, questo intervento esplorerà momenti storici in cui maschere e costumi ebbero un ruolo importante nella vita del Mediterraneo antico, offrendo spunti di riflessione sul fenomeno contemporaneo del cosplay.

Sabato 31 ottobre è anche il giorno di **ECG - Extreme Cosplay Gathering**, il contest cosplay internazionale dedicato ai professionisti del settore, in collaborazione con il Japan Expo di Parigi. I vincitori della selezione

italiana che si tiene a Lucca Comics & Games voleranno infatti a Parigi per la finalissima, dove incontreranno i vincitori delle selezioni degli altri Paesi del mondo. L'arte dei cosplay trova il suo contest, tra progetti artigianali e originali e costumi rigorosamente hand-made e l'appuntamento è anche quest'anno all'Auditorium San Francesco

Tanti, tantissimi, i raduni e le parate del sabato di Lucca Comics & Games 2026.
Si comincia la mattina alle 10.30 in Piazza San Michele:tornano a Lucca Comics & Games il Raduno e **Parata Doctor Who**.
Alle 11 in Fontana Porta San Pietro il primo raduno ufficiale di **Hollow Knight:** tra mega quiz per mettere alla prova la conoscenza di Hallownest e Pharloom, un contest cosplay premi speciali.
Alle 11.30 al Teatro del Giglio Giacomo Puccini il raduno cosplay **W.I.T.C.H**., in occasione del **25º anniversario** del lancio del magazine e della presentazione del romanzo ***Il cuore solo sa***, per celebrare insieme il mondo di W.I.T.C.H. che ha fatto sognare un'intera generazione e che ancora oggi continua a far battere il cuore.
Alle 12 Raduno e Parata di **Final Fantasy Italian Cosplayers**, che arriverà fino alla Casa del Boia, in onore dell'arrivo a Lucca del leggendario producer Yoshinori Kitase (ospite Square Enix).
Alla stessa ora in Piazza San Michele la parata di **Hazbin Hotel Italian Cosplay** diretta al Giardino degli Osservanti per foto, attività, video, e la premiazione del best hellaverse e del contest di Halloween. La giornata continua alle 14:00 sul palco del Giardino per uno spettacolo a tema Hellaverse da non perdere.
Sabato 31 è anche il giorno in cui la magia di **Sailor Moon** arriva a Lucca Comics & Games: alle 12 il raduno al Giardino degli Osservanti, alle 13 sul sul palco del Community Village per un momento speciale tra sfilate, canti e balli su tutte le sigle di Sailor Moon. Alle 13.30 la partenza della grande parate per il centro della città fino a Piazza San Michele. Poi ancora la Spider Society perché il multiverso di Spider-Man prenda vita sul palco del Community Village.
Alle 14.45 al Community Village l'appuntamento è con il raduno e la parata a tema **Dragon Ball per i 40 anni del celebre anime**. Al Baluardo San Donato invece l'incontro è con la ciurma della **Bink's Family** che come sempre coinvolgerà appassionati e curiosi con la parata a tema **One Piece**.

Alle 15 la "Parata dell'incubo", a tema mostri, per i festeggiamenti dei **40 anni di Dylan Dog**: Sergio Bonelli Editore, in collaborazione con Lucca Comics & Games, prosegue i festeggiamenti per i 40 anni di Dylan Dog, l'Indagatore dell'Incubo creato da Tiziano Sclavi nel 1986, con una grande parata di mostri e zombie che parte dal Giardino degli Osservanti e arriva allo stand di Bonelli in Piazza Antelminelli, per una grande foto opportunity.

FAMILY

Sabato 31 ottobre arriva a Lucca un ospite speciale: si tratta del Gruffalò, artigli affilati, zanne tremende e un bitorzolo verde in cima al naso: in occasione dell'uscita di *Nonna Gruffalò*, il nuovo libro di **Julia Donaldson** e **Axel Scheffler**, **Emme Edizioni** festeggia uno dei personaggi più amati dai bambini con una giornata speciale a Lucca Comics & Games, tra letture animate e tante occasioni per scattare una foto insieme. I piccoli fan avranno l'opportunità di incontrare dal vivo il Gruffalò e scoprire la sua storia attraverso una speciale lettura animata.

Dopo l'uscita in libreria del nuovo capitolo della serie bestseller di Alice Hemming e Nicola Slater, ***Il ladro di Zucche*** (Emme Edizioni), iniziata con *Il ladro di foglie* e proseguita con *Il ladro di fiori*, *Il ladro di neve* e *Il ladro di sole*, sarà a Lucca sabato 31 ottobre alle 10 **Giuditta Campello**, traduttrice del libro, per leggere ai bambini la divertente avventura dello Scoiattolo detective e del suo inseparabile amico Uccello. Subito dopo i bambini potranno partecipare al laboratorio creativo per realizzare e decorare la propria zucca di Halloween.

Alle 15 l'appuntamento è nella Sala Ingellis con il talk **"30 anni di Pokémon**", per un racconto di come il fenomeno Pokémon è cambiato in Italia in questi 30 anni, con Denis Naccari e Maurizio Carlino di Pokémon

Millennium a rappresentare la community dei fan. Tutti gli eventi sono con Pokémon Millennium a cura di **Mondadori**.

I laboratori e le letture animate di domani
Tra i laboratori di domani, **Hello Kitty Lab** alle 10.15 laboratorio creativo ispirato al mondo della gattina nata a Tokyo più di 50 anni fa e diventata icona della cultura pop nipponica. Ai partecipanti sarà dato un omaggio a tema Hello Kitty.

Alle 10.30 il Real Collegio ospiterà **"Due pannelli, mille storie: la magia del fumetto"**, il laboratorio organizzato da **Fondazione Monasterio**. Attraverso immagini e vignette, **Frank Espinosa** accompagnerà i bambini alla scoperta di come si costruisce una narrazione, trasformando semplici disegni in storie ricche di emozioni, azione e fantasia.

Alle 11 all'Auditorium San Girolamo **"MISS KAPPA DA RIDERE"**: Risate, giochi e colpi di scena: **Pera Toons** arriva a Lucca Comics & Games per presentare Miss Kappa, il suo nuovo libro! Un appuntamento dal vivo per scoprire curiosità e retroscena della nuova avventura, incontrare Pera Toons, giocare e divertirsi insieme con l'inconfondibile umorismo che ha conquistato milioni di lettori. Ma non è tutto: durante l'evento ci sarà anche un annuncio speciale a sorpresa.

Halloween è arrivato anche al Real Collegio. Alle 11.15 **Giuditta Campello**, autrice di *Oliver lo scheletro e Zia Mummia* (**Emme Edizioni**), leggerà alcuni brani del libro ai i bambini, che poi parteciperanno a un laboratorio di disegno per dare vita ai simpatici protagonisti della storia. Un incontro tra lettura, fantasia e creatività, dedicato ai giovani lettori dai 7 anni, che amano le avventure ricche di mistero, risate e colpi di genio.

Alle 11.45 il laboratorio di fumetto **"Capibarize Yourself"**: gli autori di *Capitan Capibara*, una storia di formazione ricca di avventura, Emiliano Pagani e Fabrizio "Pluc" Di Nicola sveleranno i segreti per disegnare il capibara perfetto per ognuno dei partecipanti al corso

È possibile spiegare le emozioni ai bambini? Quante emozioni esistono? Che parole possiamo usare per descriverle? Che colore ha la rabbia? Che forma ha la felicità? E da dove viene la vergogna? Alle 13 ha inizio il laboratorio ispirato dal libro *Le emozioni spiegate alle bambine e ai bambini* edito da **Beccogiallo** e scritto da **Lorenzo Stivani** e illustrato da **Ludovica Sodano**. Ogni partecipante potrà creare il proprio cappello delle emozioni. Verrà consegnato un foglio pronto per essere disegnato, colorato, e infine indossato come un nuovo e coloratissimo copricapo!

16.45 il workshop ***Dynowish e il valore dei sogni***, con **Paola Myriam Visconti**, autrice della saga *Dynowish* (edita da **Giunti**), i bambini incontrano il Protettore dei Sogni e seguono Ginny e Leo, due protagonisti molto diversi che imparano a unire le forze davanti agli ostacoli. Tra un breve video, una lettura ad alta voce e una storia da costruire tutti insieme, il workshop esplora il valore dei sogni, delle differenze e delle scelte.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

#LUCCA60

Stay tuned, iscrivetevi alla newsletter di Lucca Comics & Games
FB e **IG** @luccacomicsandgames; **X** @LuccaCandG; **TT** @luccacg
Twitch LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games