

***Luke e Clea – A Quest for Legacy* entra nella top 100 dei giochi più scaricati su iOS e Android.**

Lucca, 1 ottobre 2026 - A una settimana dal lancio, *Luke & Clea – A Quest for Legacy* entra già nella **Top 100 dei giochi più scaricati su iOS e Android**. Il pixel game ufficiale di **Lucca Comics & Games** - nato da un'idea di **Emanuele Vietina**, **Francesco Bonturi** e **Sergio Algozzino**, diretto e sviluppato da **Manuel Macchia** (Game Director e Design), con la programmazione e level design di Andrea Tognetti, il visual, concept e sound design di Sergio Algozzino, la pixel art di **Andrea Putorti** (Lead Artist e Lead Animator) e i testi di **Teo Benedetti** (Writing, Dialogues & Quests) - fa subito breccia tra gamer e appassionati portando l'immaginario del festival nelle classifiche degli store online.

IL GIOCO Nella Lucca in 16 bit di *Luke & Clea – A Quest for Legacy*, i giovani protagonisti sono chiamati a esplorare la città per salvare la community di **Lucca Comics & Games**: il Multiverso del Fantastico è sotto attacco e solo loro possono salvarlo. Attraversando i diversi mondi della manifestazione, **Luke e Clea** incontrano alcuni dei volti che hanno fatto e fanno la storia del festival, come la scrittrice **Licia Troisi**, il musicista **Frankie hi-nrg mc**, lo storico direttore del festival **Renato Genovese**, il pasticcere **Damiano Carrara**, lo sceneggiatore **Rinaldo Traini**, l'autore **Francesco Lancia**, la cantante **Cristina Scabbia** e l'artista **Karl Kopinski**, insieme a molti altri e saranno la chiave per scoprire nuovi angoli e curiosità del festival. Nel corso della loro avventura, i due protagonisti dovranno liberare le mascotte, affrontare i nemici e ricomporre il **Diamante**, generatore di storie e armonia, distrutto da **Colui che Non Sa Più Sognare**. Un viaggio in 6 livelli che porta i protagonisti a confrontarsi con chi ha dimenticato il valore della comunità e dei mondi fantastici: quegli stessi mondi che Lucca Comics & Games raccoglie, alimenta e protegge, creando ogni anno uno spazio in cui immaginazione e realtà possono incontrarsi.

L'ULTIMO LIVELLO SI SBLOCCA A LUCCA COMICS & GAMES L'avventura di *Luke & Clea – A Quest for Legacy* arriva al suo momento conclusivo proprio nel cuore del festival: il 28 ottobre, primo giorno di Lucca Comics & Games, sarà infatti disponibile il 6 e ultimo capitolo del gioco. Un appuntamento che porta l'esperienza del pixel game direttamente in città, nel momento in cui Lucca si trasforma nel teatro della 60ª edizione della manifestazione.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

Scarica la [APP di Lucca Comics & Games: LuccaCG Assistant](#)

Stay tuned, [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games
FB e **IG** @luccacomicsandgames; **X** @LuccaCandG; **TT** @luccacg
Twitch LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games