

LUCCA COMICS AWARDS 2026: LA SELEZIONE

I titoli selezionati per i Premi che Lucca Comics & Games assegna all'eccellenza della Nona Arte pubblicata in Italia nell'ultimo anno

L'annuncio di vincitori e vincitrici avverrà durante la cerimonia serale di premiazione al Teatro del Giglio Giacomo Puccini di Lucca il 29 ottobre

Lucca, 9 settembre 2026 - Tornano i Lucca Comics Awards dedicati all'eccellenza del Fumetto, premiando, tra le molteplici anime della Nona Arte, le opere di autori e autrici che si sono particolarmente distinte all'interno del panorama editoriale italiano dell'ultimo anno. Il Comitato di Lettori e Lettrici di Lucca Comics & Games ha a questo scopo selezionato **33 opere finaliste** tra le oltre 200 proposte pervenute dagli editori, rappresentanti i diversi generi e modalità espressive, ed è tra queste che la Giuria sarà chiamata a scegliere i vincitori e le vincitrici che saranno poi annunciati nell'attesissima **serata di premiazione che si terrà al Teatro del Giglio Giacomo Puccini di Lucca il 29 ottobre**, durante il festival.

Sei le storiche categorie di premi a cui concorrono le opere selezionate: lo **Yellow Kid Fumetto dell'anno** e **Yellow Kid Autore/Autrice dell'anno**, **Gran Guinigi Miglior Fumetto Breve o Raccolta**, **Gran Guinigi Miglior Fumetto Seriale**, **Gran Guinigi Miglior Disegno**, **Gran Guinigi Miglior Sceneggiatura**. Nella serata dedicata ai Lucca Comics Awards saranno inoltre premiati i vincitori degli altri prestigiosi premi che, per la loro unicità e particolarità, sono indipendenti dalla selezione dell'anno: lo **Yellow Kid Maestra/Maestro Del Fumetto**, il **Gran Guinigi Miglior Esordio** e il **Gran Guinigi per un'iniziativa editoriale - Premio Stefano Beani**. Sarà poi annunciato il titolo vincitore del **Premio Generazioni**, riservato al meglio della produzione a fumetti per lettori e lettrici tra i 6 e i 12 anni (alla cui selezione ha partecipato ALIR - Associazione Librerie Indipendenti per Ragazzi), e infine i **Gran Guinigi Pro**, dedicati alle diverse figure professionali che operano nel campo del fumetto e rendono possibile la creazione dei libri: **Miglior Colore**, **Miglior Copertina**, **Miglior Lettering**, **Miglior Packaging Editoriale**, **Miglior Traduzione** (realizzato in collaborazione con CEATL - Conseil Européen des Associations de Traducteurs Littéraires, AITI - Associazione Italiana Traduttori e Interpreti e Strade Traduttori editoriali).

Il Comitato, composto dai contributori e contributrici culturali del festival, ha selezionato (qui in ordine alfabetico): *Absolute Martian Manhunter 1* di Deniz Camp e Javier Rodríguez (Panini Comics, traduzione di Lorenzo Corti); *Animal Pound* di Tom King, Peter Gross e Tamra Bonvillain (BAO Publishing, traduzione di Leonardo Favia); *Assorted Crisis Events vol. 1* di Deniz Camp, Eric Zawadzki, Jordie Bellaire e Tom Muller (Panini Comics, traduzione di Lorenzo Corti); *Barrier* di Brian K. Vaughan, Marcos Martín e Muntsa Vicente (BAO Publishing, traduzione di Michele Foschini); *Deflagrazione* di Miguel Vila (Coconino Press); *Domenica* di Olivier Schrauwen (Coconino Press, traduzione di Olga Amagliani e Claudia Cozzi); *Due ragazze nude* di Luz (Coconino Press, traduzione di Emanuelle Caillat); *Figli della foresta. Due vite africane rapite dal colonialismo italiano* di Igiaba Scego e Chiara Abastanotti (BeccoGiallo); *Giorgio Feltrinelli. Rivoluzione permanente* di Davide Toffolo e Giulio D'Antona (Feltrinelli Comics); *Guerra giusta* di Danijel Žeželj (Eris Edizioni, traduzione di Valerio Stivè); *I doni di Ananke* di Sabrina Gabrielli (Tunué); *I nostri mondi perduti* di Marion Minaire (BAO Publishing, traduzione di Michele Foschini); *Il mio traditore* di Pierre Alary (ReNoir Comics, traduzione di Isabella Donato); *Il sogno della cicala* di Raffaele Sorrentino e Dario Sostegni (Canicola); *Jaadugar - A Witch in Mongolia* di Tomato Soup (J-POP Manga, traduzione di Silvia Ricci); *Kappa Notebook - Deep Water* di Manuela Schiano (Hollowpress); *La Fortezza vol. 7* di Joann Sfar, Lewis Trondheim, David B., Boulet e Bastien Quignon (BAO Publishing, traduzione di Francesco Savino); *Medea* di Rita Petruccioli (BAO Publishing); *Mentre ero via* di Rina Jost (Diabolo Edizioni, traduzione di Giulia Bertoldo); *Ombre di famiglia. Feeding Ghosts* di Tessa Hulls (Tunué, traduzione di Martina Fermato); *Paperone in Atlantide* di Fabio Celoni (Panini Comics); *Piena!* di Alison Bechdel (Rizzoli).

Lizard, traduzione di Aurelia Di Meo); *Pino* di Takashi Murakami (J-POP Manga, traduzione di Marco Franca); *Racconti vagabondi* di Daisuke Igarashi (Toshokan, traduzione di Roberto Pesci); *Souzie-Q. Un ritratto di Rocky Marciano* di Francesco Colafella, Carmine Di Giandomenico e Tanino Liberatore (Bonelli); *Sto con il mio santo* di Chihoi (Canicola, traduzione di Anastasia Genovese); *Tales of Paranoia* di Robert Crumb (COMICON Edizioni, traduzione di Andrea Toscani e Vania Vitali); *Tapum* di Leo Ortolani (Feltrinelli Comics); *The Great 1-2* di Jimmy e Kwang Jin (ReNoir Comics / Gaijin, traduzione di Irene Lustrissimi); *The moon is following us vol. 2 (di 2)* di Daniel Warren Johnson e Riley Rossmo (saldapress, traduzione di Stefano Menchetti); *Tokyo Tarareba Girls* di Akiko Higashimura (BAO Publishing, traduzione di Teresa Gallicchio); *Troppo libera. L'arte, l'amore, la lotta di Camille Claudel* di Assia Petricelli e Sergio Riccardi (Tunué); *Wamu e le pelose avventure di Stanislaw Voderak* di Wamu (Oblomov).

È ora il momento di dare spazio alla lettura delle opere da parte dei componenti della Giuria, composta quest'anno da **Lorenzo La Neve** (autore), **Bianca Bagnarelli** (autrice), **Alessandro Tota** (autore), **Leonardo Merlini** (giornalista) e **Veruska Motta** (Responsabile programmazione culturale Comics - Lucca Comics & Games). Saranno loro a dover decretare i vincitori che calcheranno il palco del Teatro del Giglio Giacomo Puccini nella serata di premiazione.

We believe in #Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude

#LUCCA60

Stay tuned, iscrivetevi alla newsletter di Lucca Comics & Games
FB e **IG** @luccacomicsandgames; **X** @LuccaCandG; **TT** @luccacg
Twitch LuccaComicsAndGames; **YT** Lucca Comics & Games