

## LUCCA COMICS & GAMES COMMUNITY AWARDS

***Torna per la terza edizione il progetto che decreta le opere e i personaggi preferiti dalla community di LC&G, vera protagonista dell'iniziativa.***

Lucca, 6 ottobre 2025 – In arrivo, per la terza edizione, i **Lucca Comics & Games Community Awards**, il progetto che trasforma la community del festival in giudice per decretare le opere e i personaggi che nel corso dell'anno più hanno scaldato i cuori della fandom.

Per questo 2025 l'iniziativa è **powered by Amazon.it**, che per la prima volta diventa **partner esclusivo dei Lucca Comics & Games Community Award** e renderà quindi possibile la realizzazione del progetto **che mette al centro la "people's choice"**. I veri protagonisti sono proprio i fan, che vengono coinvolti attivamente, per riconoscere l'impatto culturale e l'importanza delle opere selezionate, evidenziando gli elementi che hanno portato al loro successo.

Il countdown per la votazione è cominciato: la community di LC&G potrà votare **fino alle 23.59 di lunedì 27 ottobre**, come annunciato ieri durante la Live su Twitch ([twitch.tv/luccacomicsandgames](https://twitch.tv/luccacomicsandgames)), durante la quale i content creator **CKibe, Claudio Di Biagio, Yotobi, Martina Levato e Cydonia** hanno svelato i candidati della terza edizione. La selezione è avvenuta in base ai criteri di originalità, impatto culturale e attinenza con le diverse "anime" di Lucca Comics & Games, individuando **le produzioni più rilevanti e significative della cultura pop, pubblicate tra agosto 2024 e agosto 2025.**

Anche quest'anno sono state **confermate le otto categorie** per cui sarà possibile esprimere la propria preferenza: **Movie of the year** (tutti i film usciti al cinema, in tv e in piattaforma, sia live action che di animazione); **Series of the year** (tutte le serie, o le nuove stagioni di una serie, uscite in tv e in piattaforma, sia live action sia di animazione); **Videogame of the year**, (videogames single player e multiplayer usciti per console, pc e mobile); **Book of the year**, (prime o nuove edizioni, libri autoconclusivi, saghe o capitoli di una saga, usciti in cartaceo o in digitale); **Comics of the year** (tutte le opere a fumetti del mercato occidentale che si sono distinte nel periodo di validità, sia fumetti autoconclusivi sia seriali); **Manga & Manhwa of the year** (tutte le opere a fumetti che per semplificazione vengono classificate come manga o manhwa o global manga, autoconclusivi o seriali); **Game of the year** (board game, card game, role-playing game, sia nuove edizioni che edizioni riviste); **Character of the year** (personaggi di fantasia che hanno colpito l'immaginario collettivo; la versione del personaggio scelta è determinata dal medium in cui ha impattato maggiormente nel periodo di validità del premio).

Si confermano anche le **modalità di votazione**: la community di Lucca Comics & Games potrà scegliere l'opera o il personaggio preferito per ciascuna categoria sul sito [communityawards.luccacomicsandgames.com](https://communityawards.luccacomicsandgames.com), dove potrà trovare anche tutti i dettagli dell'iniziativa, **o tramite l'App LuccaCG25 Assistant**. Sarà possibile esprimere fino a tre preferenze per ogni categoria. La votazione avviene anche quest'anno tramite un sistema di voto elettronico, che garantisce la sicurezza e l'imparzialità del processo, evitando voti multipli o duplicati.

**L'appuntamento con l'annuncio dei preferiti dei Lucca Comics & Games Community Awards 2025 è il 29 ottobre, in diretta streaming sui canali ufficiali della manifestazione**, in compagnia dei content creator presenti all'annuncio di ieri e a nuovi ospiti, tutti insieme per partecipare e festeggiare le opere e i personaggi preferiti dell'anno!

We believe in **#Community #Inclusion #Respect #Discovery #Gratitude #LUCCACG25**

Stay tuned, **iscrivetevi alla newsletter** di Lucca Comics & Games  
**FB e IG @luccacomicsandgames; X @LuccaCandG; TT @luccacg**  
**Twitch LuccaComicsAndGames; YT Lucca Comics & Games**

**Scarica la APP di Lucca Comics & Games**