



PRESENTANO

# WORKSHOP DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE



A CURA DI



## ACQUA NELL'ACQUA: SPECCHI D'ACQUA, RIFLESSI E ACQUARELLI

**Venerdì 30 ottobre ore 9.00-11.00 Sala Workshop 1**  
Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Il laboratorio d'acquerello ha la finalità di fornire conoscenze e strumenti per l'utilizzo della tecnica pittorica dell'acquerello che consenta il raggiungimento di buoni risultati dal punto di vista della soddisfazione di esigenze espressive e comunicative da parte dell'allievo. Il laboratorio approfondirà in particolare la rappresentazione del paesaggio e degli specchi d'acqua con i loro riflessi. Non è necessario avere competenze già acquisite nel campo del disegno, in quanto, visto le tempistiche si utilizzeranno soggetti semplici o già preparati dal punto di vista del disegno.

## ACQUA NELL'ACQUA: FIGURE E SFONDO

**Venerdì 30 ottobre ore 11.30-13.30 Sala Workshop 1**  
Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Il laboratorio d'acquerello ha la finalità di fornire conoscenze e strumenti per l'utilizzo della tecnica pittorica dell'acquerello che consenta il raggiungimento di buoni risultati dal punto di vista della soddisfazione di esigenze espressive e comunicative da parte dell'allievo. Il laboratorio approfondirà in particolare il rapporto tra figura e sfondo. Non è necessario avere competenze già acquisite nel campo del disegno, in quanto, visto le tempistiche si utilizzeranno soggetti semplici o già preparati dal punto di vista del disegno.



### BIO DOCENTE

#### SABRINA STEFANINI

Nasce a Milano, dove si laurea in Pittura all'Accademia di Belle Arti di Brera. Nel 1994 Vince una borsa di studio sovvenzionata dalla CSEA per fare cartoni animati e viene poi assunta da "Animation Band", studio di animazione, con il quale collabora per parecchi anni, partecipando alla realizzazione di progetti anche importanti, come "Lupo Alberto" di Silver e "Corto Maltese" di Hugo Pratt. Nel 2001 è scenografa per "Jhoan Padan", lungometraggio animato su storia di Dario Fo, regia di Giulio Cingoli e direzione artistica di Adelchi Galloni. Nel 2002/2003 collabora come scenografa alla realizzazione dei film "Momo" e "Opopomoz" per la regia di Enzo d'Alò. Dal 2004 apre uno studio proprio di illustrazione e cartone animato "Le pecore nere" con Giorgio Campioni e Fabrizio Ferrari, tutt'ora in opera. Nel frattempo collabora con le Acli di Cesate dove insegna la tecnica e l'arte dell'acquerello.



I materiali necessari  
per i laboratori saranno  
gentilmente offerti  
dagli sponsor



con il contributo di  
FABRIANO

**INFO E PRENOTAZIONI**  
Segreteria Lucca Junior  
tel. 0583 401754 - fax 0583 401737  
eventijunior@luccacomicsandgames.com  
www.luccacomicsandgames.com  
www.facebook.com/juniorluccacandy

**Tutti I Workshop Sono GRATUITI Per  
Le Scuole Di Lucca E Provincia**



Da compilare e rispedire all'indirizzo: [eventijunior@luccacomicsandgames.com](mailto:eventijunior@luccacomicsandgames.com)  
entro **lunedì 12 ottobre 2015** (compilare una scheda per ogni classe)

A CURA DI



istituto.....

classe.....numero alunni.....

tel. scuola.....fax.....e-mail scuola.....

insegnante di riferimento.....e-mail.....cel.....

## SCelta WORKSHOP (per dettagli vedi scheda allegata)

Barrare una o più caselle di preferenza

- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1  
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Dal segno all'illustrazione
- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2  
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Cos'è il fumetto? Tecnica e basi fondamentale per la realizzazione di una tavola a fumetti
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1  
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Personaggi: luci e ombre
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2  
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Ritmo, regia, valenze e differenze di genere nel fumetto: Costruire una breve storia autoconclusiva
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1  
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: specchi d'acqua, riflessi e acquarelli
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2  
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e Character Design
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1  
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: figure e sfondo
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2  
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e generi narrativi

### NOTE:

- L'accettazione della richiesta avverrà, fino ad esaurimento posti, secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione dell'email);
- Ciascun workshop è aperto ad una sola classe;
- La conferma dell'accettazione, o della mancata tale, verrà comunicata a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione dell'email di prenotazione;
- Tutti i workshop sono gratuiti per le scuole di Lucca e Provincia.

## LIBERATORIA

I dati personali comunicati a Lucca Comics & Games sono raccolti unicamente per l'assolvimento di compiti previsti dalla legge e il loro conferimento è obbligatorio. L'interessato conserva i diritti attribuitigli dall'art. 13 dell'art 675/96; in particolare, egli ha diritto di chiedere l'aggiornamento, la rettifica (ovvero, qualora vi abbia interesse, l'integrazione dei dati) e di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei dati che lo riguardano. L'interessato autorizza, inoltre, Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri a documentare con foto e video lo svolgimento dei workshop in oggetto e alla diffusione delle stesse all'interno del sito di Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri e/o su altri siti, social network e/o materiali cartacei, per fini di promozione e documentazione.

Data .....

Firma.....