



PRESENTANO WORKSHOP DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE



FUMETTO E CHARACTER DESIGN

Venerdì 30 ottobre ore 9.00-11.00 Sala Workshop 2

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

- Cenni sul processo di realizzazione di una tavola a fumetti
- Processo di creazione di un personaggio e relativa ambientazione
- Come realizzare una vignetta tenendo conto dei diversi modi di raccontare per immagini

Attività: realizzazione di un personaggio e inserimento in una strip a fumetti con ambientazione adeguata allo stile e al tono della storia. Per realizzare le immagini verrà scelta la tecnica più adatta allo specifico modo di narrare, dal tratto alla colorazione, acquerelli, acrilici, pastelli.

FUMETTO E GENERI NARRATIVI

Venerdì 30 ottobre ore 11.30-13.30 Sala Workshop 2

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

- Cenni sul processo di realizzazione di una tavola a fumetti
- L'importanza della narrazione nel concepire una vignetta e differenze con l'immagine realizzata per un'illustrazione singola
- Creazione di personaggi principali e secondari, differenza tra strutture fisiche realistiche, umoristiche e grottesche; linea dinamica; espressività; costumi

Attività: realizzazione di una strip a fumetti che utilizzi una specifica atmosfera o genere, dall'horror al fantasy, dal Western al Noir, da situazioni realistiche a gag umoristiche. Per realizzare le immagini verrà scelta la tecnica più adatta allo specifico modo di narrare, dal tratto alla colorazione, acquerelli, acrilici, pastelli.



BIO DOCENTE

LUCA USAI

Nasce a Guspini (CA) nel 1977 e vive a Milano dal 2006. Dopo un lungo percorso nell'associazionismo con l'ass. Chine Vaganti (San Gavino M.le), della quale è tuttora socio, e vari corsi di perfezionamento tra cui un corso alla Sardinian School of Comics (Cagliari), un master in illustrazione allo I.E.D.-Milano e il corso di fumetto all'Accademia Disney, collabora come fumettista, illustratore e vignettista con le case editrici Disney Italia su Topolino, Toy Story Magazine e Graphic Novel tratte dai film Pixar; Gagli Editrice con le serie Super Pro e Marcello&Sofia su testi di Daniele Mocchi, Piemme e RedWhale con SuperGol, le serie Gatti Pirati, i Grandi Classici di G. Stilton e i Supertopi; San Paolo Edizioni nel Gbaby con la serie Bruno il Maialino su testi di Fabrizio Lo Bianco, su libri di scolastica per Alma Edizioni, L'Unione Sarda e la rivista XlaTangente del dip. di Matematica del Politecnico di Milano. Dall'ottobre 2011 disegna due volumi a fumetti "Normalman - Le Origini" e "Tutti Contro Normalman" su testi di Lillo (del duo comico Lillo&Greg). Nel corso del tempo realizza laboratori di fumetto nelle scuole, sia come libero professionista che per la Disney Italia (Mostra Pixar Milano, Mostra Salvador Dali, Palazzo Reale Milano ecc.), lo spazio WOW (Milano), Mostra Corriere dei Piccoli Milano).



I materiali necessari per i laboratori saranno gentilmente offerti dagli sponsor



con il contributo di FABRIANO

INFO E PRENOTAZIONI

Segreteria Lucca Junior
tel. 0583 401754 - fax 0583 401737
eventijunior@luccacomicsandgames.com
www.luccacomicsandgames.com
www.facebook.com/junioruluccacandy

Tutti I Workshop Sono GRATUITI Per Le Scuole Di Lucca E Provincia



Da compilare e rispedire all'indirizzo: eventijunior@luccacomicsandgames.com
entro **lunedì 12 ottobre 2015** (compilare una scheda per ogni classe)

istituto.....

classe.....numero alunni.....

tel. scuola.....fax.....e-mail scuola.....

insegnante di riferimento.....e-mail.....cel.....

SCelta WORKSHOP (per dettagli vedi scheda allegata)

Barrare una o più caselle di preferenza

- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Dal segno all'illustrazione
- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Cos'è il fumetto? Tecnica e basi fondamentali per la realizzazione di una tavola a fumetti
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Personaggi: luci e ombre
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Ritmo, regia, valenze e differenze di genere nel fumetto: Costruire una breve storia autoconclusiva
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: specchi d'acqua, riflessi e acquarelli
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e Character Design
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: figure e sfondo
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e generi narrativi

NOTE:

- L'accettazione della richiesta avverrà, fino ad esaurimento posti, secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione dell'email);
- Ciascun workshop è aperto ad una sola classe;
- La conferma dell'accettazione, o della mancata tale, verrà comunicata a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione dell'email di prenotazione;
- Tutti i workshop sono gratuiti per le scuole di Lucca e Provincia.

LIBERATORIA

I dati personali comunicati a Lucca Comics & Games sono raccolti unicamente per l'assolvimento di compiti previsti dalla legge e il loro conferimento è obbligatorio. L'interessato conserva i diritti attribuitigli dall'art. 13 dell'art 675/96; in particolare, egli ha diritto di chiedere l'aggiornamento, la rettifica (ovvero, qualora vi abbia interesse, l'integrazione dei dati) e di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei dati che lo riguardano. L'interessato autorizza, inoltre, Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri a documentare con foto e video lo svolgimento dei workshop in oggetto e alla diffusione delle stesse all'interno del sito di Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri e/o su altri siti, social network e/o materiali cartacei, per fini di promozione e documentazione.

Data

Firma.....