

## 15.000 VISUALIZZAZIONI PER LA PRIMA SESSIONE DI RPG NIGHT LIVE DI LUCCA COMICS & GAMES

**192 minuti di streaming per l'avvio del nuovo format  
di Lucca Comics & Games, nato per diffondere la cultura del gioco  
anche online grazie alla partnership con Twitch.**

Lucca, 20 settembre 2019 – Ieri, giovedì 19 settembre, alle 21 è andata in onda la prima sessione di **RPG Night Live**, lo show targato Lucca Comics & Games dedicato al gioco di ruolo. **Più di 1.000 utenti** si sono collegati al canale Twitch *LuccaComicsAndGames* per assistere all'inizio dell'avventura del gruppo formato da Nicola De Gobbis, CKibe, Kenobit e InnTale.

La [prima sessione](#) di Roberta Sorge (aka CKibe), Fabio Bortolotti (aka Kenobit), Simone Rosini e Mattia Ceriti (entrambi di InnTale) ha superato le **15.000 visualizzazioni**, confermando l'interesse del pubblico in un progetto che vuole avvicinare ancora di più il festival alla sua community. Grazie alla **partnership con Twitch**, official streaming partner della manifestazione, Lucca Comics & Games ha creato un nuovo format per diffondere la cultura del gioco, e in particolare del gioco di ruolo, anche online.

Dopo il successo delle *Ruolimpiadi*, storico evento che ogni anno coinvolge più di 100 partecipanti, **Lucca Games** presenta una nuova iniziativa pensata per gli appassionati di giochi di ruolo. Confermando, così, che il GdR, e più in generale tutto il mondo del Gioco, è parte integrante del DNA della manifestazione, che lo incorpora anche nel nome.

*RPG Night Live* tornerà online **tutti i giovedì alle 21**, accompagnando giocatori e appassionati fino all'appuntamento finale a Lucca Comics & Games 2019 con l'ultima sessione giocata live ma che sarà visibile anche in diretta su Twitch.

Restate sintonizzati su [www.luccacomicsandgames.com](http://www.luccacomicsandgames.com)

**FB** e **IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames